



Reglamento V Torneo de Fútbol Cadete Vicente del Bosque

1. REGLAS

- El V Torneo de Fútbol Cadete Vicente del Bosque. Alalpardo, se disputará de acuerdo con las reglas de la RFEF.

2. FORMATO DEL TORNEO

- Se formarán 2 grupos de 4 equipos cada uno de ellos (Grupo 1 y Grupo 2)

- En la fase de grupos, los equipos de cada grupo jugarán con el resto de equipos de su mismo grupo en forma de liguilla.

- Por cada partido ganado se obtienen 3 puntos.

- Por cada partido empatado se obtiene 1 punto.

- Por cada partido perdido se obtiene 0 puntos.

- Si, al término de la liguilla de esta fase de grupos, dos o más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se determinará la clasificación definitiva de la siguiente forma:

1. Resultado del enfrentamiento directo entre los equipos empatados.

2. Diferencia de goles (a favor y en contra) general.

3. Mayor número de goles a favor.

4. Menor número de goles en contra.

5. Menor número de tarjetas recibidas.

6. Sorteo.

- Los equipos posicionados en primer y segundo lugar de cada grupo jugarán las semifinales, quedando de la siguiente manera:

1. El primer clasificado del Grupo 1 jugará contra el segundo clasificado del Grupo 2. SF1

2. El primer clasificado del Grupo 2 jugará contra el segundo clasificado del Grupo 1. SF2

- El ganador de la primera semifinal jugará la GRAN FINAL contra el ganador de la segunda semifinal.



3. CATEGORÍA

- Los jugadores participantes en el V Torneo de Fútbol Cadete Vicente del Bosque. Alalpardo, deberán haber nacido en el año 2007 y 2006, a excepción de los clubes A.D. Adepo Palomeras, Las Rozas C.F., A.D. Alcobendas Intersoccer y C. F. Alalpardo, que podrán completar sus equipos con hasta 4 jugadores nacidos en 2005.

4. PROGRAMA DE PARTIDOS

- Los partidos de la liguilla de la fase de grupos se jugarán durante el sábado 25 de septiembre.
- Los partidos de semifinales se jugarán el domingo 26 de junio en horario de mañana.
- Y la GRAN FINAL ese mismo día en horario de tarde.

5. DURACIÓN DE LOS PARTIDOS

- Todos los partidos constarán de 2 tiempos de 30 minutos con un periodo de descanso de 5 minutos.
- Si al finalizar alguno de los encuentros eliminatorios el resultado fuera de empate, se lanzaría directamente (sin prórroga) una tanda de cinco penaltis y, de persistir el empate, se seguirían lanzando penaltis de uno en uno hasta deshacer dicho empate. Los lanzamientos sólo podrán ser efectuados por los jugadores que finalicen el tiempo reglamentario sobre el terreno de juego.

6. RELACIÓN DE JUGADORES Y SUSTITUCIONES

- Todos los jugadores deberán estar 1 HORA antes del primer partido y, a través de los delegados de cada equipo, presentarán DNI o pasaporte en vigor como requisito indispensable para obtener su acreditación como participante.
- No podrá competir ningún jugador que no presente DNI, licencia federativa o pasaporte en vigor que certifique que nació en 2007 o 2006.
- Cada equipo dispondrá de un máximo de 22 jugadores para todo el Torneo.
- Cada equipo podrá inscribir a todos los jugadores en acta de cada partido.
- Se podrán realizar 8 sustituciones por partido en 3 bloques de cambios. En caso de lesión, y solo en tal caso, se añadirá un bloque extra para los cambios pudiendo realizarse 4 bloques de cambios pero sin aumentar el número de sustituciones que se mantendrá en 8.
- El jugador que sea sustituido durante el transcurso de un partido ya no podrá volver a participar en ese mismo encuentro.



7. APARTADO DISCIPLINARIO

- El equipo arbitral estará formado por 1 árbitro principal y 2 asistentes.
- El jugador que sea expulsado durante el transcurso de un partido, no podrá jugar el siguiente encuentro, a expensas de lo que dictamine el Comité de Competición del Torneo.
- La acumulación de tarjetas amarillas no será motivo de sanción con partidos de suspensión.
- El Comité de Competición del Torneo estará formado por 3 miembros elegidos por la organización.
- Cualquier reclamación deportiva podrá ser presentada, por escrito, al Comité de Competición del Torneo en los 30 minutos posteriores al término del partido en cuestión.

8. EQUIPACIÓN

- Todos los equipos participantes deberán acudir obligatoriamente al Torneo con su primera y su segunda equipación.
- En el supuesto de coincidencia en las equipaciones, será el equipo de menor antigüedad el que deba cambiar su indumentaria y vestir su segunda equipación.
- Cada jugador deberá lucir el mismo dorsal, tanto en la primera como en la segunda equipación, y conservarlo durante todo el Torneo.

9. DOCUMENTACIÓN Y HORARIOS

- El delegado de equipo deberá presentar la relación de jugadores que van a participar en el partido 45 minutos antes del inicio del mismo junto al documento que certifica la edad de nacimiento del jugador.
- El listado deberá contener el nombre del jugador y su dorsal correspondiente.
- Es obligatorio que el árbitro disponga de las listas de jugadores de ambos equipos antes del partido para que se pueda disputar el encuentro.
- Todos los equipos deberán estar en el campo al menos 60 minutos antes de la hora de inicio del partido.

10. TROFEOS

- La entrega de trofeos se realizará en la Ceremonia de Clausura del Torneo, acto que tendrá lugar al término de la final. Será obligatoria la presencia de todos los equipos participantes en dicha ceremonia.
- Se otorgarán los siguientes trofeos:
 1. Trofeos al equipo Campeón y Subcampeón.
 2. Trofeo al Máximo Goleador.



Ayuntamiento de
Valdeolmos-Alalpardo



3. Trofeo al Mejor Jugador.
4. Trofeo al Mejor Portero.
5. Trofeo al Mejor Entrenador.
6. Trofeo al equipo más deportivo.
7. Recuerdo conmemorativo a todos los equipos participantes.

11. RECURSOS Y APELACIONES

Cualquier circunstancia que no haya quedado refrendada en las normas anteriormente expuestas, serán competencia exclusiva de los responsables de la organización del V Torneo de Fútbol Cadete Vicente del Bosque. Alalpardo, siendo sus decisiones inapelables, y reservándose ésta el derecho de añadir, interpretar, modificar y aplicar las reglas según sus criterios y las necesidades del Torneo.

Para cualquier duda, consulta o aclaración acerca de la reglamentación y normativa del Torneo, deben dirigirse al Comité Organizador del Torneo.



INFORMACIÓN ADICIONAL

- ❖ **COVID-19:** La organización velará por el cumplimiento de los protocolos COVID vigentes en el momento de la celebración del torneo con el fin de salvaguardar la salud de los participantes y asistentes durante la celebración del mismo.
- ❖ **PISCINA:** el torneo dispondrá de una piscina cubierta para el uso exclusivo de los equipos (la piscina se encuentra en el Colegio Árula, colindante con el campo de fútbol).
- ❖ **ZONA DE DESCANSO:** además de la mencionada piscina cubierta los equipos dispondrán de una amplia zona de descanso ajardinada.
- ❖ **COMIDAS:** la organización dispondrá para los equipos de un menú deportivo durante los días de torneo con horarios adaptados a la celebración de los partidos. Las comidas se servirán en el Colegio Árula (colindante con el campo de fútbol).
- ❖ **AVITUALLAMIENTO:** Así mismo, antes y después de la celebración de los partidos, se distribuirá agua, fruta y refrescos entre los equipos.
- ❖ **ENFERMERÍA, ASISTENCIA MÉDICA:** la asistencia médica está garantizada con la presencia permanente durante el desarrollo del torneo de un equipo médico completo, además de ambulancias y el despliegue de un hospital de campaña.
- ❖ **DELEGADO:** todos los equipos contarán con un delegado de la organización que les acompañará durante su estancia en el torneo, con el fin de resolver cualquier duda y facilitar su paso por el torneo.

PLANO DE INSTALACIONES



Ubicación torneo:

FUTBOL ALALPARDO

Calle de Alcalá, s/n
28130 ALALPARDO (Madrid)

Google maps link: <https://goo.gl/maps/uvfk9F1mKEBAXKne9>



CONTACTOS DEL TORNEO

Director del Torneo

Tomás Páramo

600 508 834

tparamo@mpya.es

Coordinador General

Miguel Ángel Medranda

636 450 943

mmedranda@alalpardo.org

Coordinador Deportivo

Javi Torres

635 502 300

consultoria@intersoccermadrid.com

COLABORA



ORGANIZA

